



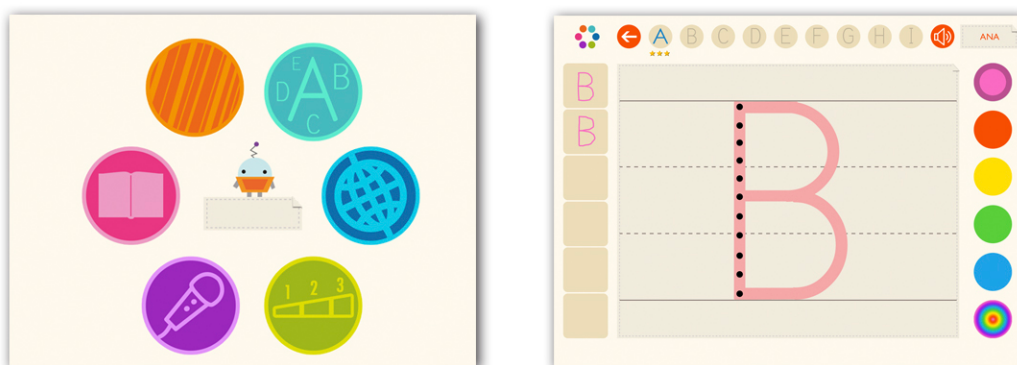
App Trazos y letras mayúsculas:

Guía pedagógica para padres y maestros

En la App «**Trazos y letras mayúsculas**» proponemos una serie de actividades de grafomotricidad que ayudarán a los niños a partir de 3 años a desarrollar su destreza manual y la coordinación óculo-manual necesarias para aprender a escribir.

Son actividades que al niño le gustará realizar porque están planteadas como un juego. Con ellas aprenderá a utilizar la mano de forma controlada y precisa, a realizar diferentes tipos de trazos y a escribir las letras mayúsculas de forma adecuada.

Los ejercicios de cada actividad son pautados, guiados por un sistema de animaciones y secuenciales en complejidad que se adaptan automáticamente al nivel de dificultad adecuado para el niño. Además cuentan con tres niveles de dificultad para no frustrarlo y para que pueda adquirir el dominio del trazo de forma natural y progresiva. También por esta razón recomiendan realizar el trazado primero con el dedo y así preparar la mano para facilitar el uso del lápiz más adelante.



Proponle las actividades, motívale a hacerlas, pero no fuerces su ritmo de aprendizaje para que avance más rápido porque podría crear dificultades en la adquisición de la escritura en el futuro.

Cada actividad cuenta con un sistema de puntuación basado en estrellas y sonidos que lo motivarán a avanzar en la realización de los ejercicios.

Las actividades están divididas en dos apartados: trazos y letras.

Trazos

El primer apartado está dividido en 8 categorías que incluyen un total de 72 actividades. El itinerario está pautado por maestros en un orden progresivo para que el aprendizaje se realice de forma adecuada. Cada actividad se irá abriendo, a medida que resuelva las anteriores de forma correcta.

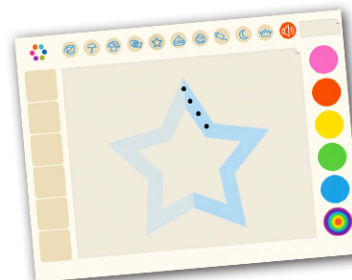
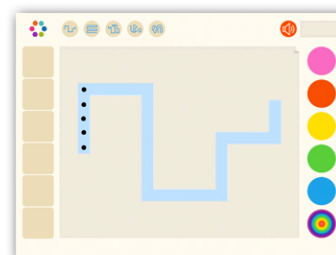
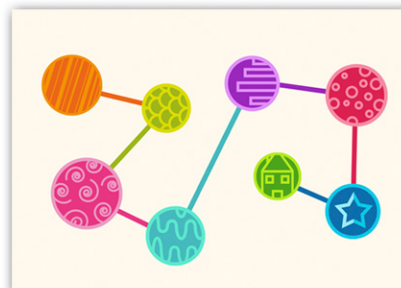
Las categorías 1 **Líneas rectas** y 2 **Líneas curvas** son las básicas para posibilitar el control progresivo del trazo, gracias a este control podrá realizar grafismos cada vez más precisos que le permitirán escribir las letras.

Las categorías 3 **Espirales** y 4 **Caminos** sirven para facilitar el desarrollo del movimiento izquierda-derecha que más tarde será básico para la unión entre letras.

La categoría 5 **Laberintos** y 6 **Figuras geométricas** les permiten desarrollar habilidades espaciales para percibir correctamente el espacio, orientarse en él y visualizar la distribución de las formas antes de realizarlas.

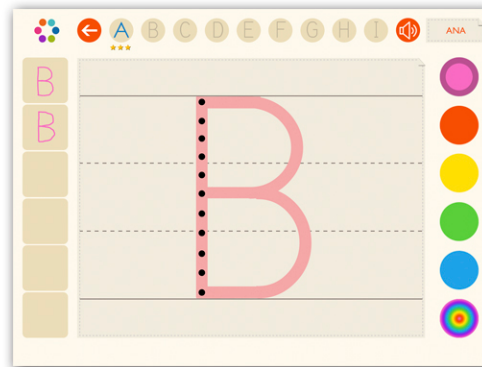
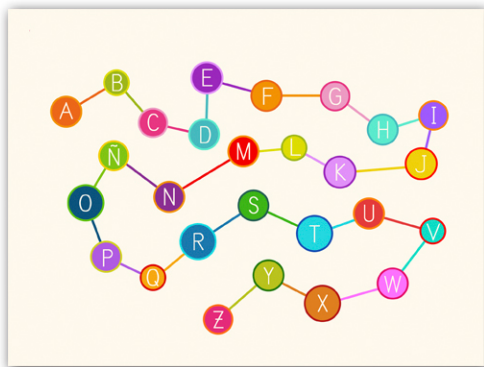
La categoría 7 **Dibujos mediante simulación** se utilizan para trabajar la atención, la orientación espacial, la proporcionalidad y la percepción visual.

La categoría 8 **Dibujo libre** sirven para afianzar los conocimientos adquiridos, desarrollar el grafismo y expresar la creatividad.



Letras

En el segundo apartado están las 26 letras del alfabeto y los caracteres especiales en mayúscula. La finalidad de este apartado es reconocer las letras del abecedario y practicar su trazado siguiendo la guía. El trazado de las letras es el recomendado por el método Montessori: arriba hacia abajo y de izquierda a derecha y el patrón de trazado de las vocales es de color azul y las consonantes en rojo. Hemos utilizado letras mayúsculas por la simplicidad de las líneas rectas, tal como recomienda el método Waldorf como un primer acercamiento a la escritura.



PARA MÁS INFORMACIÓN

info@aucadigital.com

www.aucadigital.com

